

CODING DA ZERO CON SCRATCH E STORYTELLING

24 Gennaio 2018 alle ore 15.00

Istituto Comprensivo Statale "Giuseppe Di Vittorio"

Via Giuseppe Di Vittorio, 11 - Palermo

Imparare il Coding costruendo storie, utilizzando il popolarissimo ambiente visuale dei MIT

Scratch, un linguaggio di programmazione edu-creativo del Massachusetts Institute of Technology, può essere proposto in classe fin dai primi anni della scuola primaria e rappresenta un strumento molto adatto per lo sviluppo del pensiero computazionale. Insegnare la programmazione non significa crescere futuri programmatori. Come ha affermato il prof. Mitchel Resnick, capo dello Scratch Team, il coding può essere visto come un nuovo modo, per le persone, di organizzarsi, esprimersi e condividere le proprie idee. Scratch è molto adatto a costruire con facilità storie e libri animati. Per raggiungere questo risultato è necessario sviluppare alcune semplici tecniche di programmazione che consentono di gestire al meglio personaggi e sfondi. Starà poi all'insegnante approfondire ulteriormente o combinare insieme le tecniche imparate per costruire storie sempre più articolate assieme alla propria classe. La programmazione visuale di Scratch è un ottimo punto di partenza per coinvolgere i bambini attraverso un approccio pratico e motivante.

Programma

15.00 Inizio lavori

- ▶ Rapporto tra coding e pensiero computazionale
- ▶ Semplici disegni geometrici, movimento di oggetti grafici e gestione dei dialoghi
- ▶ Gestione di suoni, sfondi e cambio pagina
- ▶ Realizzare una presentazione multimediale

18.00 Fine lavori

Relatore

Nicola Miotello: Laureando in lingua cinese con indirizzo economico-giuridico a Ca' Foscari, da anni tiene corsi di coding e robotica educativa con il CoderDojo Fossò-Venezia e collabora con enti pubblici per il superamento del digital divide da parte delle persone anziane e dei diversamente abili

De Agostini Scuola è un Ente Formatore accreditato per la formazione del personale della Scuola ai sensi della Direttiva Ministeriale n. 90/2003-Prot. n. AOODGPER.6979

**ESONERO MINISTERIALE
CONCESSO**

Al termine dell'incontro
verrà rilasciato l'attestato di partecipazione.

Si prega di confermare la presenza a: